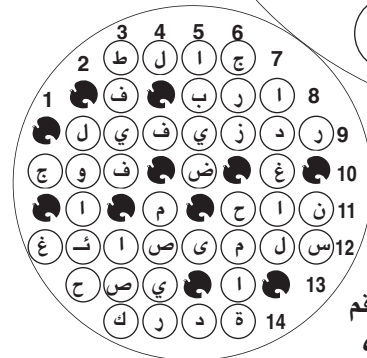
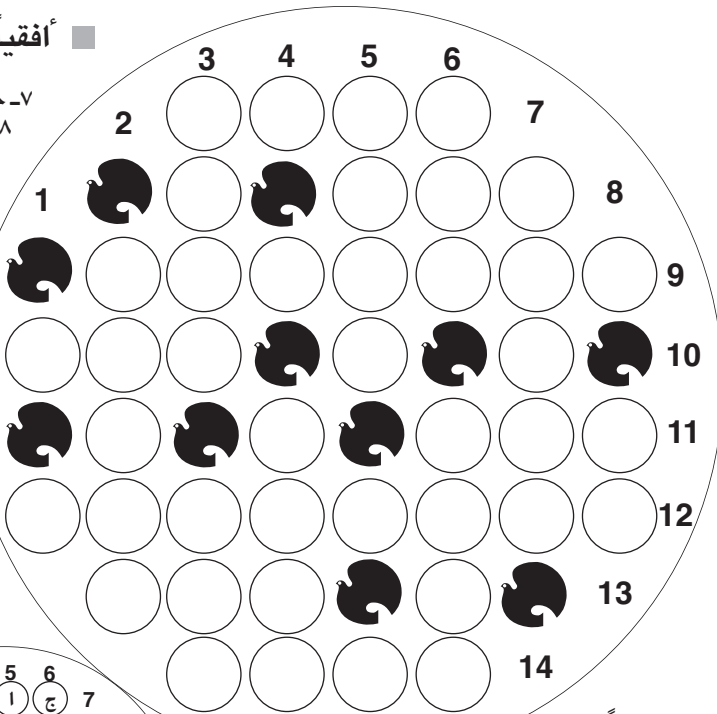


أفقياً:

- ٧- جرس صغير.
- ٨- متسخ منلطخ بالقبيح.
- ٩- السوط.
- ١٠- بلدة في جنوب لبنان.
- ١١- بلدة لبنانية.
- ١٢- حشرات صغيرة كالبراغيث.
- ١٣- ابتعدت عن المكان.
- ١٤- أهد فصول السنة.



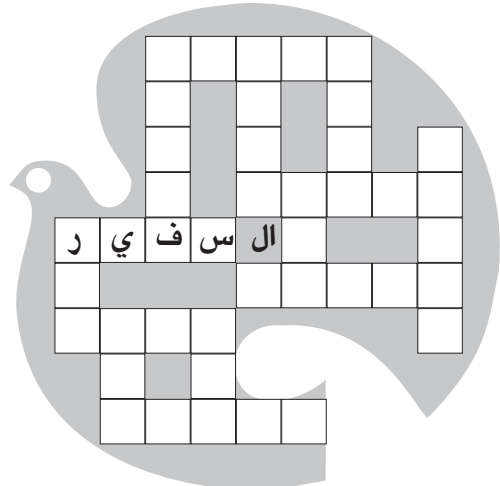
حل رقم ٩٥١

عمودياً:

- ٢- بلدة لبنانية.
- ٣- يوم طويل، صوت الخنزير.
- ٤- حالي.
- ٥- ممثلة مصرية.
- ٦- معدن يعرف بالتوتياء، أصداف ونحوها من العظام.
- ٧- حيوان على ظهره شوك طويل يشبه القنفذ.
- ٨- جرد بالأجنبية.

طريقة الحل:

جميع الكلمات المدرجة أمامك لها أماكنها الصحيحة داخل مربعات الشبكة ما عدا كلمة واحدة فقط لا مكان لها فما هي تسهيلاً للحل ابداً دائماً بأحرف كلمة الـ «سفير».



الكلمات الثلاثية:

روي - نبي - كرم - كرر - اجر

الكلمات الرباعية:

سفير - تلاي - شراب - كندي

الكلمات الخماسية:

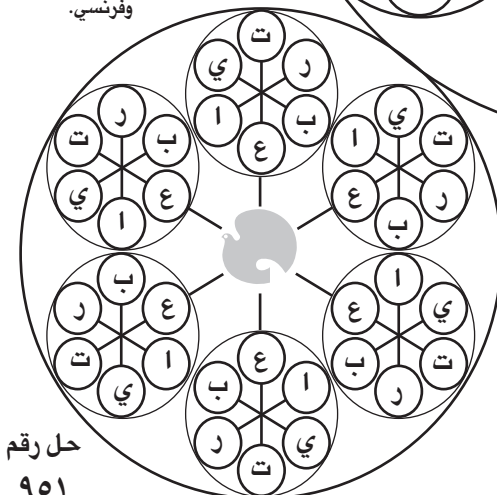
توبيخ - البني - شبكات - تعجرف - هامور - ماستر

حل الكلمة الناقصة: دمع

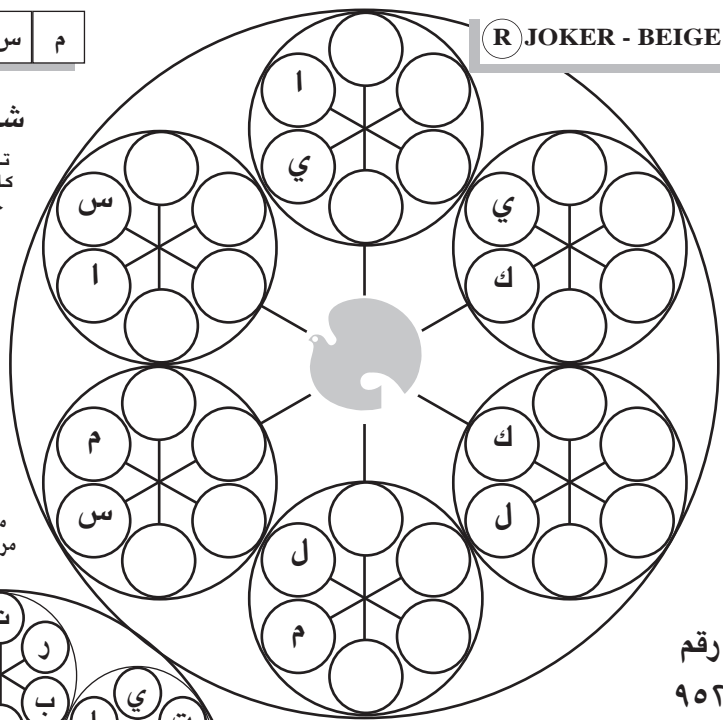
شروط الحل:

تحمل المربعات العليا أحرف تؤلف كلمة أو اسم معين لا يتكرر فيه أي حرف مرة ثانية أبداً وقد وزعنا بعض أحرفها في الدوائر الصغيرة من كل دائرة كبيرة عليك إدخال الأحرف المتبقية في المربعات العليا إلى أماكنها الصحيحة داخل الدوائر الصغيرة بحيث لا يتكرر وجود الحرف في المكان نفسه من كل دائرة وفي سائر دوائر الرسم، يتفاوت مستوى هذه اللعبة بحسب عدد وجود الأحرف الموجودة داخل دوائر الرسم، يُفضل استعمال قلم رصاص وممحاة.

إن هذه اللعبة تم العمل بها ابتداءً من حجم (5 x 5) حتى (35 x 35) مروراً بجميع الأشكال وباللغات الثلاث: عربي، انكليزي وفرنسي.



حل رقم ٩٥١



رقم ٩٥٢

تعريف اللعبة:

تعتمد لعبة Joker Beige على المنطق الفكري ودقة الملاحظة وقوة التركيز، وكلمة Joker تمثل كل حرف من الحروف المدرجة أمامك لتضعها في مكانها الفارغ في كل دائرة صغيرة وتكون عادة بلون Beige واننا نستعمل دائماً كلمة معينة أو ذات معنى تتغير دائماً وهذه الكلمة لا يتردد فيها حرف أكثر من مرة واحدة فقط وذلك بدل صف من الحروف الأبجدية المختلفة مما يدل على المستوى الفكري العالي التي تتميز به هذه اللعبة من ناحية الإعداد والحل.