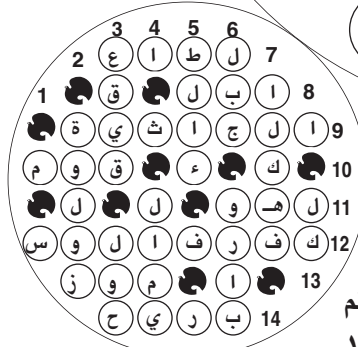
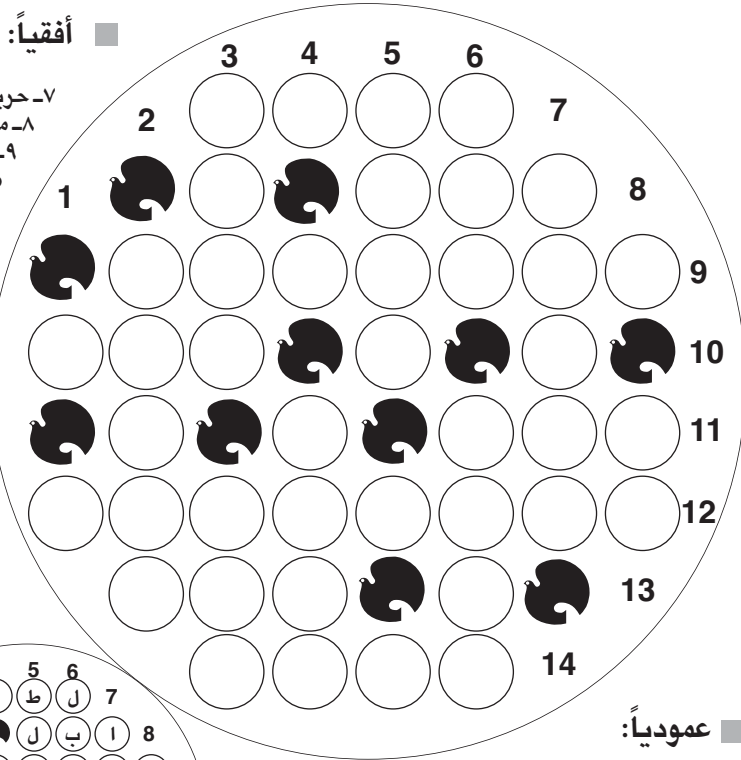


أفقياً:

- ٧- حريز منسوج بالفضة.
- ٨- مملوك.
- ٩- الكلمات الأخيرة من أبيات القصيدة الشعرية.
- ١٠- بلد عربي.
- ١١- شعر الخروف.
- ١٢- ممثل مصري.
- ١٣- مدينة سعودية.
- ١٤- مرض أصيب به الجاحظ.



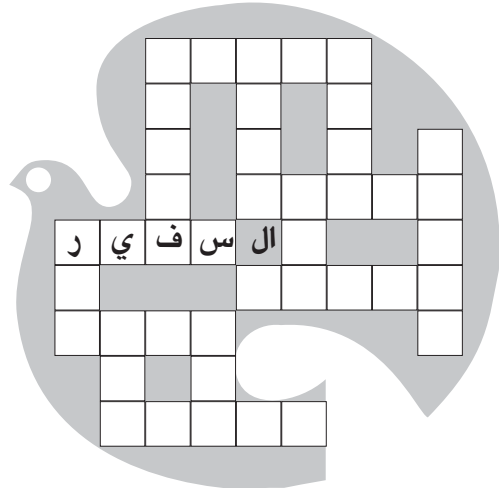
حل رقم  
١٠٩٢

- ٢- حمامة بريئة.
- ٣- علوي ومجدي وعزتي، قَدْر وحزر الشيء.
- ٤- زاني فاسق.
- ٥- أجوبة.
- ٦- نتف شعره، مقياس أرضي يستعمل في مصر.
- ٧- ذكر البط.
- ٨- ضد غلط.

عمودياً:

طريقة الحل:

جميع الكلمات المدرجة أمامها لها أماكنها الصحيحة داخل مربعات الشبكة ما عدا كلمة واحدة فقط لا مكان لها فما هي تسهلاً للحل إبدأ دائماً بأحرف كلمة الـ «سفير».



الكلمات الثلاثية:

رعد - عقد - مشت - عام - باه

الكلمات الرباعية:

سفير - موعد - مراسم - أمية

الكلمات الخماسية:

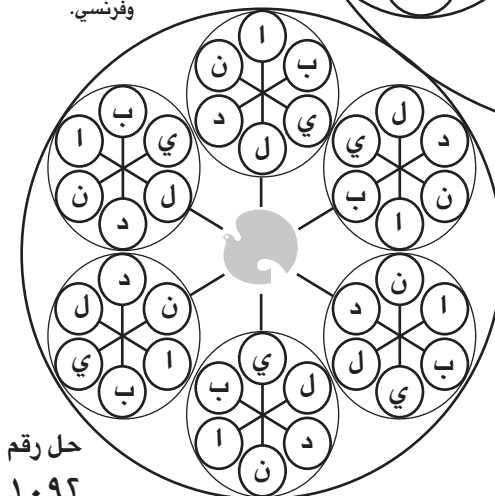
مواهب - راسية - ميامي - يتألف - اقتسم - غرامي

حل الكلمة الناقصة: رغم

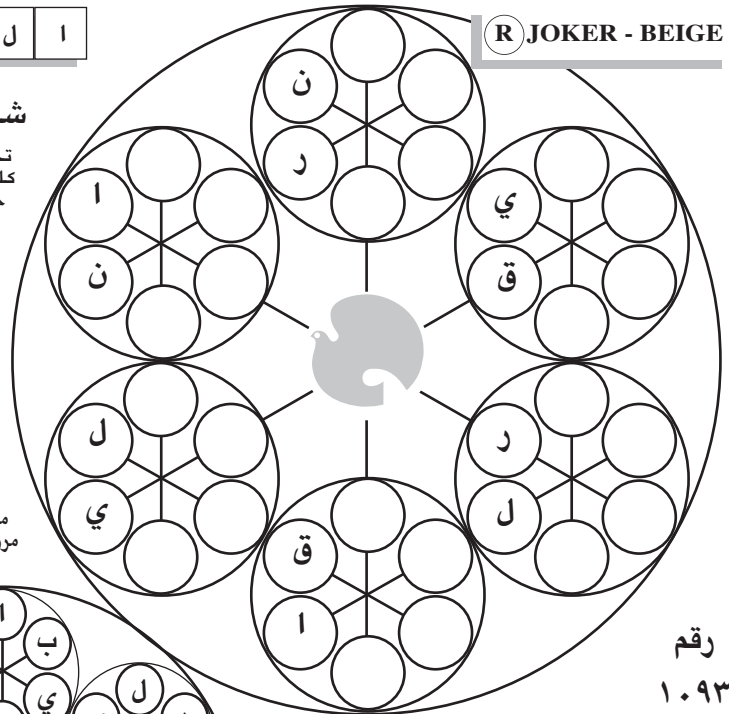
شروط الحل:

تحمل المربعات العليا أحرف تؤول كلمة أو اسم معين لا يتكرر فيه أي حرف مرة ثانية أبداً وقد وزعنا بعض أحرفها في الدوائر الصغيرة من كل دائرة كبيرة عليك إدخال الأحرف المتبقية في المربعات العليا إلى أماكنها الصحيحة داخل الدوائر الصغيرة بحيث لا يتكرر وجود الحرف في المكان نفسه من كل دائرة وفي سائر دوائر الرسم، يتفاوت مستوى هذه اللعبة بحسب عدد وجود الأحرف الموجودة داخل دوائر الرسم، يُفضل استعمال قلم رصاص ومحاة.

إن هذه اللعبة تم العمل بها ابتداءً من حجم (5 x 5) حتى (35 x 35) مروراً بجميع الأشكال واللغات الثلاث: عربي، انكليزي وفرنسي.



حل رقم  
١٠٩٢



رقم  
١٠٩٢

تعريف اللعبة:

تعتمد لعبة Joker Beige على المنطق الفكري ودقة الملاحظة وقوة التركيز، وكلمة Joker تمثل كل حرف من الحروف المدرجة أمامك لتضعها في مكانها الفارغ في كل دائرة صغيرة وتكون عادة بلون Beige واننا نستعمل دائماً كلمة معينة أو ذات معنى تتغير دائماً وهذه الكلمة لا يتردد فيها حرف أكثر من مرة واحدة فقط وذلك بدل صف من الحروف الأبجدية المختلفة مما يدل على المستوى الفكري العالي التي تتميز به هذه اللعبة من ناحية الإعداد والحل.