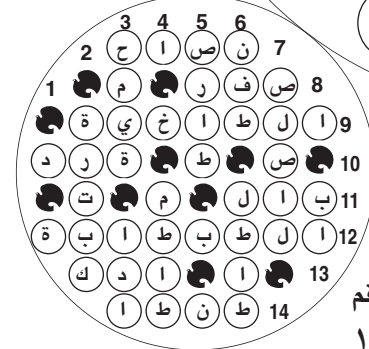
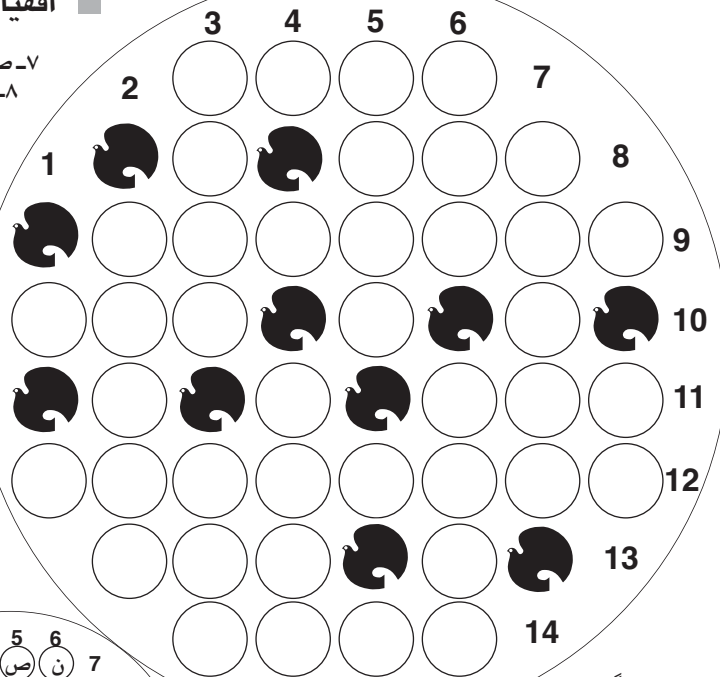


أفقياً:

- ٧- صوت الجراد.
- ٨- حقيقة بالأجنبية.
- ٩- ذهب المبال والعجز عن أداء الديون.
- ١٠- علم بالشيء.
- ١١- أردت الأمر.
- ١٢- لحمتان تحيطان باللهة.
- ١٣- مدينة سويسرية.
- ١٤- فيلم لعماد حمدي مديحة يسري وعبد الوارث عسر.

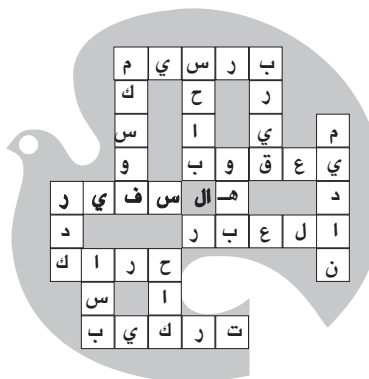
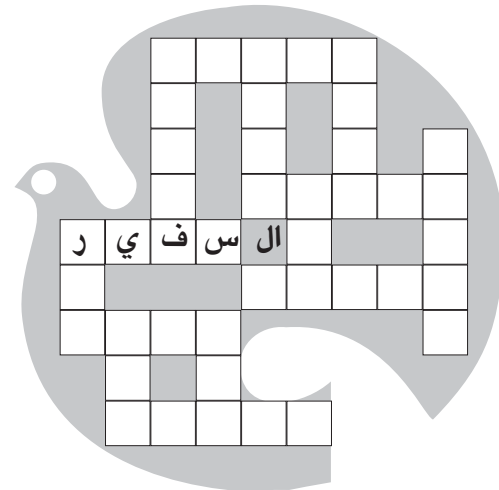


حل رقم ١٢٦٠

- ٢- ما يُلبس من قميص أو نحوه.
- ٣- طريق إلى الماء، جبان ضعيف الفؤاد.
- ٤- بلدة لبنانية.
- ٥- بلدة اصطياف لبنانية.
- ٦- حفر الأرض، شاعر ايطالي اشتهر بملحمته: (تحرير القدس).
- ٧- أعناق.
- ٨- هر بالأجنبية.

طريقة الحل:

جميع الكلمات المدرجة أمامك لها أماكنها الصحيحة داخل مربعات الشبكة ما عدا كلمة واحدة فقط لا مكان لها فما هي تسهلاً للحل إبدأ دائماً بأحرف كلمة الـ «سفير».



حل الكلمة الناقصة: لقب

الكلمات الثلاثية:

رجف - لدن - أصف - خلط - اخط

الكلمات الرباعية:

سفير - أخلف - مدهن - أدوس

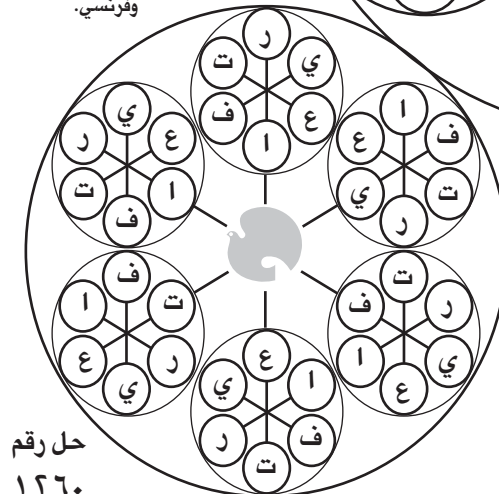
الكلمات الخماسية:

أجناس - متألم - عاتبه - مألوف - ريفون - بلاطة

شروط الحل:

تحمل المربعات العليا أحرف تؤلف كلمة أو اسم معين لا يتكرر فيه أي حرف مرة ثانية أبداً وقد وزعنا بعض أحرفها في الدوائر الصغيرة من كل دائرة كبيرة عليك إدخال الأحرف المتبقية في المربعات العليا إلى أماكنها الصحيحة داخل الدوائر الصغيرة بحيث لا يتكرر وجود الحرف في المكان نفسه من كل دائرة وفي سائر دوائر الرسم، يتفاوت مستوى هذه اللعبة بحسب عدد وجود الأحرف الموجودة داخل دوائر الرسم، يُفضل استعمال قلم رصاص ومحاة.

إن هذه اللعبة تم العمل بها ابتداءً من حجم (5 x 5) حتى (35 x 35) مروراً بجميع الأشكال واللغات الثلاث: عربي، انكليزي وفرنسي.



حل رقم ١٢٦٠

رقم ١٢٦١

تعريف اللعبة:

تعتمد لعبة Joker Beige على المنطق الفكري ودقة الملاحظة وقوة التركيز، وكلمة Joker تمثل كل حرف من الحروف المدرجة أمامك لتضعها في مكانها الفارغ في كل دائرة صغيرة وتكون عادة بلون Beige واننا نستعمل دائماً كلمة معينة أو ذات معنى تتغير دائماً وهذه الكلمة لا يتردد فيها حرف أكثر من مرة واحدة فقط وذلك بدل صف من الحروف الأبجدية المختلفة مما يدل على المستوى الفكري العالي التي تتميز به هذه اللعبة من ناحية الإعداد والحل.